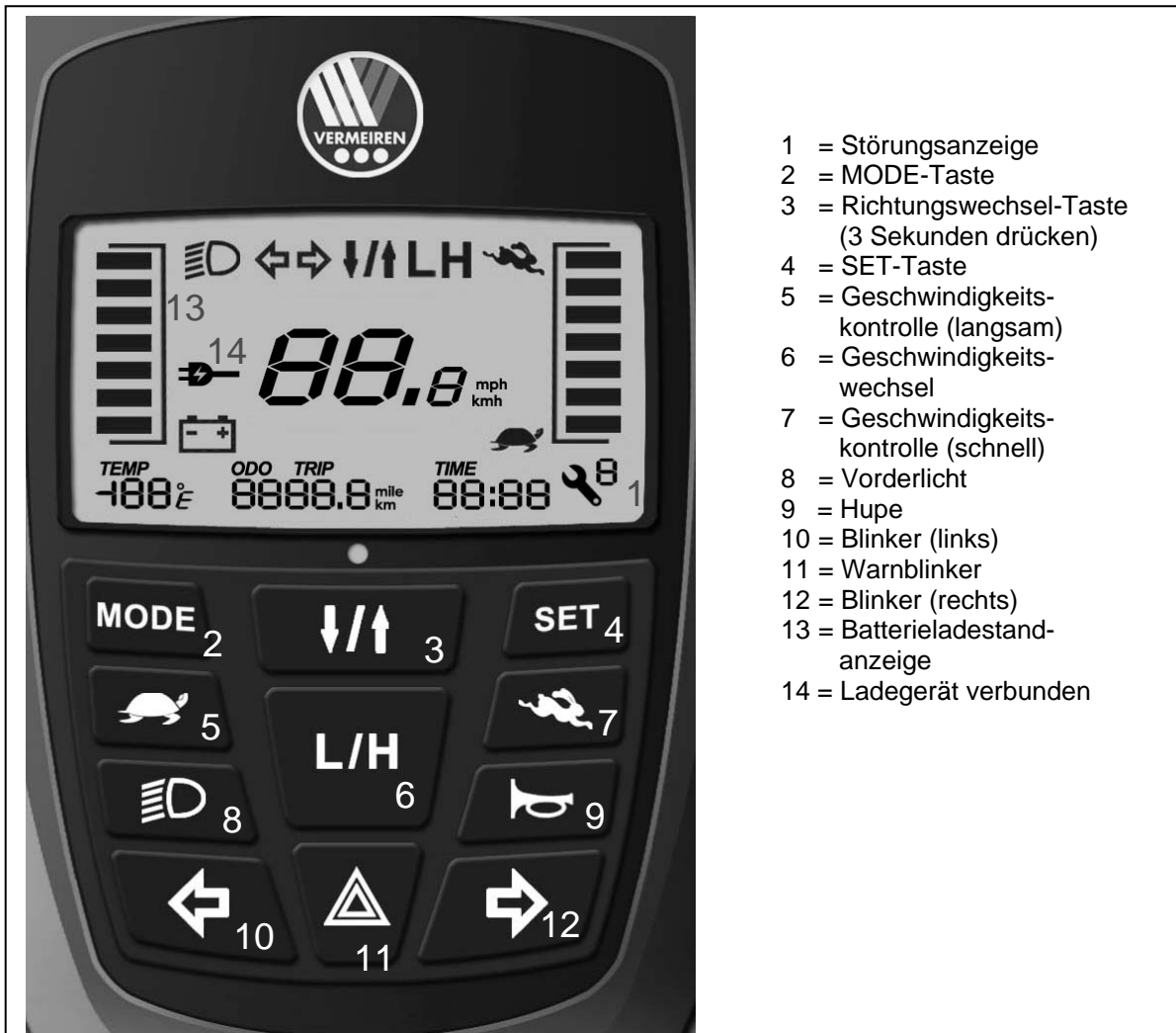


# LCD-Bildschirm

## 1. Verwendung

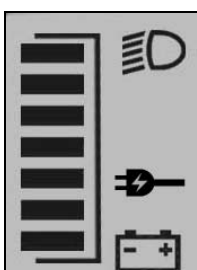
Der in Ihr Elektromobil eingebaute LCD-Bildschirm ermöglicht Ihnen die Kontrolle sämtlicher Fahr-, Lenk-, Brems- und Betriebsprozesse. Die elektrische Einheit und die Elektronik des Scooters werden ständig intern überwacht. Eine Störung in der Elektronik wird am Bediensystem angezeigt. Gegebenenfalls wird der Scooter dann aus Sicherheitsgründen abgeschaltet (siehe Kapitel „Fehlercode“).

Vermeiren ist für alle Änderungen der Software verantwortlich. Wenden Sie sich bei allen Anforderungen für Softwareänderungen an Vermeiren.



Schalten Sie den Schlüssel-Schalter auf AN. Warten Sie mindestens 3 Sekunden, ehe Sie auf den Geschwindigkeitsregler drücken, sonst wird ein Verzögerungsschutzalarm ausgelöst. Jetzt wird der LCD-Bildschirm beleuchtet.

### Die Ladestandsanzeige



Die Ladestandsanzeige hat mehrere Funktionen. Zum Einen zeigt sie an, dass der Scooter eingeschaltet ist, zum Anderen zeigt sie die voraussichtliche verbleibende Akkukapazität an.

## Einstellen der Fahrgeschwindigkeit

Stellen Sie nun die gewünschte Fahrgeschwindigkeit ein. Die Fahrgeschwindigkeit ist eine spezifische Fahreinstellung (schnell oder langsam, in Innenräumen und im Außenbereich), die Ihr Therapeut oder Händler an Ihre persönlichen Bedürfnisse und Vorlieben anpassen kann.

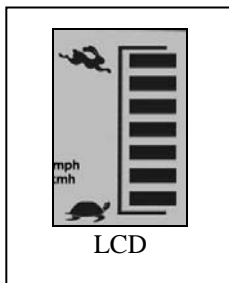
Diese Einstellung soll auch nach Aus- und Einschalten des Scooters beibehalten werden.



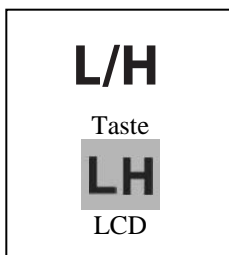
Drücken Sie die auf diese Taste um die Fahrgeschwindigkeit zu verringern: langsam.



Drücken Sie die auf diese Taste um die Fahrgeschwindigkeit zu erhöhen: schnell.

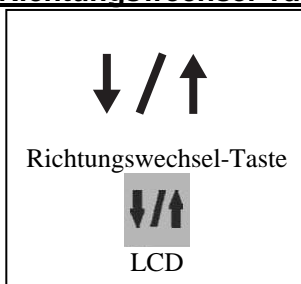


Zur Anzeige der Fahrgeschwindigkeit wird auf dem LCD-Bildschirm eine entsprechende Leiste angezeigt.



Die Geschwindigkeit kann mit der L/H-Taste auf niedrig oder hoch eingestellt werden. Die Standardeinstellung ist H (High = hoch). Drücken Sie die Taste, um auf L (Low = niedrig) umzuschalten. Nach dem Ein- und Ausschalten des Scooters geht diese Einstellung verloren und wird automatisch auf den Standardwert H (High = hoch) zurückgesetzt. Auf dem LCD-Bildschirm wird je nach der gewählten Einstellung H oder L angezeigt.

## Richtungswechsel-Taste



Richtungswechsel-Taste. Im Normalzustand fährt der Scooter vorwärts, wenn Sie den rechten Geschwindigkeitsregler zu sich heranziehen. Wenn Sie den linken Hebel zu sich heranziehen, fährt der Scooter rückwärts. Halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um die Fahrtrichtung zu ändern. Wenn Sie nun den rechten Hebel zu sich heranziehen, fährt der Scooter rückwärts. Wenn Sie den linken Hebel zu sich heranziehen, fährt der Scooter vorwärts. Die Taste leuchtet grün, und ein Symbol mit zwei Pfeilen wird auf dem LCD-Bildschirm angezeigt. Wenn Sie den Scooter Aus- und Einschalten, wird die letzte Einstellung beibehalten.

Beim Rückwärtsfahren mit dem Scooter sollte das Signalhorn ertönen.

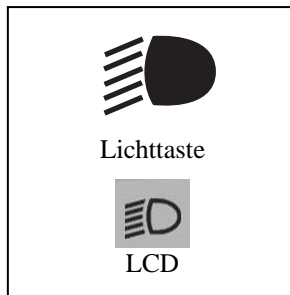
## Verwenden des Signalhorns



Drücken Sie die Taste mit dem Signalhorn. Der Signalton ertönt so lange, wie die Taste gedrückt wird.

## Die Scheinwerfer

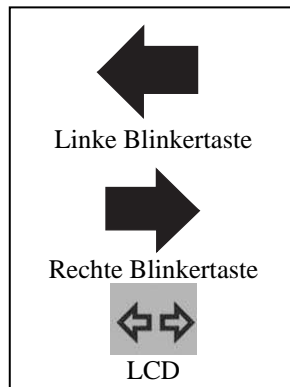
### 1. Scheinwerfer:



Für Beleuchtung (vorne und hinten) betätigen Sie die Lichttaste, die sich dann grün färbt. Drücken Sie die Taste erneut, um das Licht auszuschalten.

Auf dem LCD-Bildschirm wird ein Lichtsymbol angezeigt, um auf die eingeschalteten Scheinwerfer hinzuweisen.

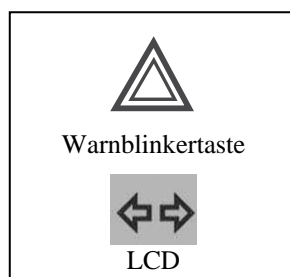
### 2. Fahrtrichtungsanzeigen links und rechts:



Für die Betätigung der Blinker drücken Sie den Kippschalter in die jeweils gewünschte Richtung (links = linker Blinker, rechts = rechter Blinker, Neutralstellung = keine Blinkerfunktion). Gleichzeitig leuchtet die Taste grün und das Signalhorn ertönt. Drücken Sie die Taste erneut, um den Blinker auszuschalten.

Auf dem LCD-Bildschirm erscheint ein blinkender Pfeil, der nach links ODER rechts zeigt, um das Einschalten des linken oder rechten Blinkers zu signalisieren.

### 3. Warnblinker:



Um den Warnblinker einzuschalten, drücken Sie die Dreieckstaste. Daraufhin blinkt die Taste rot, und die Blinkertaste leuchtet grün.

Wenn ein Blinker/Scheinwerfer beschädigt wird, blinkt die Dreieckstaste rot.

Auf dem LCD-Bildschirm erscheint ein blinkender Pfeil, der nach links UND rechts zeigt, um das Einschalten des Warnblinkers zu signalisieren.

Lösen Sie zum Stoppen des Scooters den Geschwindigkeitsregler unter der Bedienungssteuerung.

## LCD-SET-Funktionen:



**SET**

Drücken Sie die SET-Taste 5 Sekunden lang, um das SET-Funktionenmenü zu aktivieren. Während der Fahrt des Scooters können die SET-Funktionen nicht aktiviert werden. Die LCD-SET-Funktionen müssen in der nachstehenden Reihenfolge angegeben werden können:

### 1. LCD-Hintergrundbeleuchtung



Die LCD-Hintergrundnummer blinkt, die Helligkeit der LCD-Hintergrundbeleuchtung kann in 5 Stufen reguliert werden.



Drücken Sie die linke Blinkertaste, um den Helligkeit zu erhöhen.



Drücken Sie die rechte Blinkertaste, um den Helligkeit zu verringern.



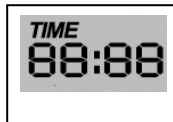
**SET**

Drücken Sie die SET-Taste, um die Modifizierung zu bestätigen.

### 2. Zeit

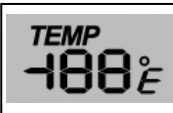


Die 24-Stunden-Uhr blinkt auf dem LCD-Bildschirm. Das bedeutet, dass die 24-Stunden-Uhr aktiviert ist und geändert werden kann. Drücken Sie die linke Blinkertaste, um den Stundenwert zu erhöhen oder rechte Blinkertaste, um den Stundenwert zu verringern. Drücken Sie die SET-Taste, um die Modifizierung zu bestätigen.



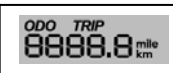
Jetzt blinken die Minuten. Drücken Sie die linke Blinkertaste, um den Minutenwert zu erhöhen. Drücken Sie die rechte Blinkertaste, um den Minutenwert zu verringern. Drücken Sie die SET-Taste, um die Modifizierung zu bestätigen.

### 3. °C / °F-Umschaltung



Das Symbol „°C / °F“ blinkt. Jetzt können Sie mit der linken oder rechten Blinkertaste die Einheit von °C auf °F umschalten oder umgekehrt. Drücken Sie die SET-Taste, um die Modifizierung zu bestätigen.

### 4. Meilen/km-Umschaltung

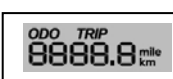


Die Symbol „mile/km“ (Meilen/km) blinkt auf dem LCD-Bildschirm. Jetzt können Sie mit der linken oder rechten Blinkertaste die Einheit von KM auf MILE (Meilen) umschalten oder umgekehrt. Drücken Sie die SET-Taste, um die Modifizierung zu bestätigen.



Drücken Sie erneut auf die SET-Taste, um das SET-Funktionenmenü zu verlassen und in den Fahrzustand zurückzukehren.

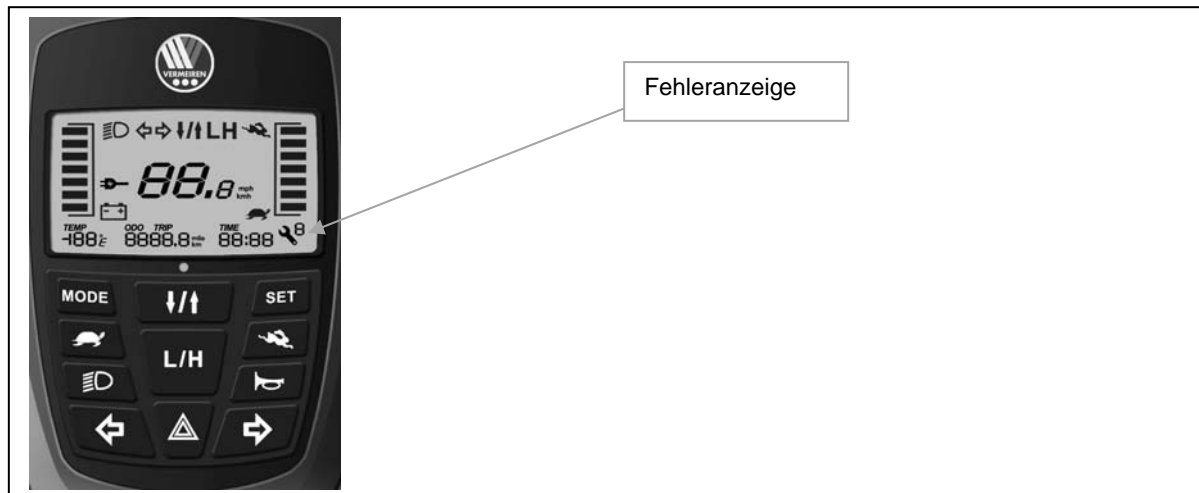
### 5. Fahrstrecke



Zunächst werden die Tageskilometer (TRIP) angezeigt. Dieser Wert kann auf null zurückgesetzt werden. Mit der SET-Taste bis zur Funktion "Mile / km tauschen" - Funktion blättern. Ändern Sie diese Funktion 4 x mit der Taste "rechter Blinker". Drücken Sie wieder die SET-Taste um diese Funktion zu verlassen und zum Fahrmodus zurückzukehren.

Drücken Sie die MODE-Taste, um die Gesamtkilometer (ODO) anzuzeigen. Dieser Wert kann von Vermeiren auf null zurückgesetzt werden.

## 2. Fehlercodes



Wenn die Fehleranzeige auf dem Bildschirm zu sehen ist, liegt vermutlich ein Problem vor. Die Nummer gibt an, worum es sich dabei handelt.

Nummer	Problem/Fehler	Überprüfung
1	Der Akku muss geladen werden oder der Akku ist nicht korrekt angeschlossen.	Überprüfen Sie die Anschlüsse des Akkus. Wenn kein Problem bei den Anschlüssen vorliegt, versuchen Sie, den Akku zu laden.
2	Die Verbindung zum Motor ist gestört.	Überprüfen Sie sämtliche Verbindungen zwischen dem Motor und der Bedieneinheit.
3	Zwischen Motor und Akku liegt ein Kurzschluss vor.	Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
4	Der Freilaufschalter oder der Lösemechanismus der Handbremse ist aktiviert.	Überprüfen Sie die Position des Schalters bzw. Hebels.
5	Nicht verwendet.	
6	Die Leistungsmodul kann ihre Funktion nicht erfüllen. Sperre 2 ist aktiv. Dies kann daran liegen, dass das Akkuladegerät angeschlossen ist oder dass der Sitz sich nicht in der Fahrposition befindet.	Überprüfen Sie, ob das Akkuladegerät angeschlossen ist. Überprüfen Sie, ob der Sitz sich in der Fahrposition befindet.
7	Ein Fehler mit dem Gashebel liegt vor.	Vergewissern Sie sich, dass sich der Gashebel in der neutralen Stellung befindet, bevor Sie den Rollstuhl einschalten.
8	Ein Fehler mit der Bedieneinheit liegt vor.	Vergewissern Sie sich, dass an keinem Anschluss ein Fehler vorliegt.
9	Die Parkbremsen haben einen schlechten Kontakt.	Überprüfen Sie die Anschlüsse der Parkbremse und des Motors. Vergewissern Sie sich, dass an keinem Anschluss des Bedienelements ein Fehler vorliegt.
10	An der Bedieneinheit ist eine Überspannung aufgetreten. Dies wird im Allgemeinen durch eine schlechte Verbindung zum Akku ausgelöst.	Überprüfen Sie die Anschlüsse des Akkus.